

2020年3月13日  
一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会  
一般社団法人日本オンラインゲーム協会  
一般社団法人日本eスポーツ連合  
一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム

## 新型コロナウイルス感染症の影響に伴う

### ゲーム関連4団体の取り組みに関して

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)、一般社団法人日本オンラインゲーム協会(JOGA)、一般社団法人日本eスポーツ連合(JeSU)、一般社団法人モバイル・コンテンツ・フォーラム(MCF)、※五十音順のゲームをはじめとしたデジタルコンテンツ関連4団体は、日本における新型コロナウイルスの感染拡大により全国一斉休校やテレワークの推進など、各種イベントの延期・中止などが現在も続いている中で、皆さまが豊かな日常生活をおくる上で欠かせない「楽しむ」「知る」「学ぶ」という要素との触れ合う機会の減少が懸念されることを踏まえ、コンピュータエンターテインメントならではの「楽しさ」と共に「学び」を可能としたデジタルコンテンツを提供し、今般の環境変化に関わらず、子供たちが新たな発見や気づきを得ることで、社会を活気づける一助になりたいと考えています。

今回はICT教育やプログラミングを通じた論理的な思考を育む取り組みの一環として、オンライン環境があればお子様でもご自宅で気軽にプログラミングを学べるよう、コンテンツを用いた特別オンライン講座の開催や初心者向け動画を作成し、配信いたします。

【各コンテンツの参加方法ならびに詳細については、近日中に以下のURLにて公開いたします。】

<https://www.cesa.or.jp/learning-contents/index.html>

今後とも継続して、各業界団体の会員企業には本取り組みへの参画を要請しており、賛同する会員企業からこのような状況下でも日常生活を楽しむ・学べる取り組みを引き続き推進してまいります。

〔本件に関するお問い合わせ先〕

4団体の取り組みに関するお問い合わせ

事務局（一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会内）

電話番号：03-6302-0231

メールアドレス：info@cesa.or.jp