

## ■本レポートの目的

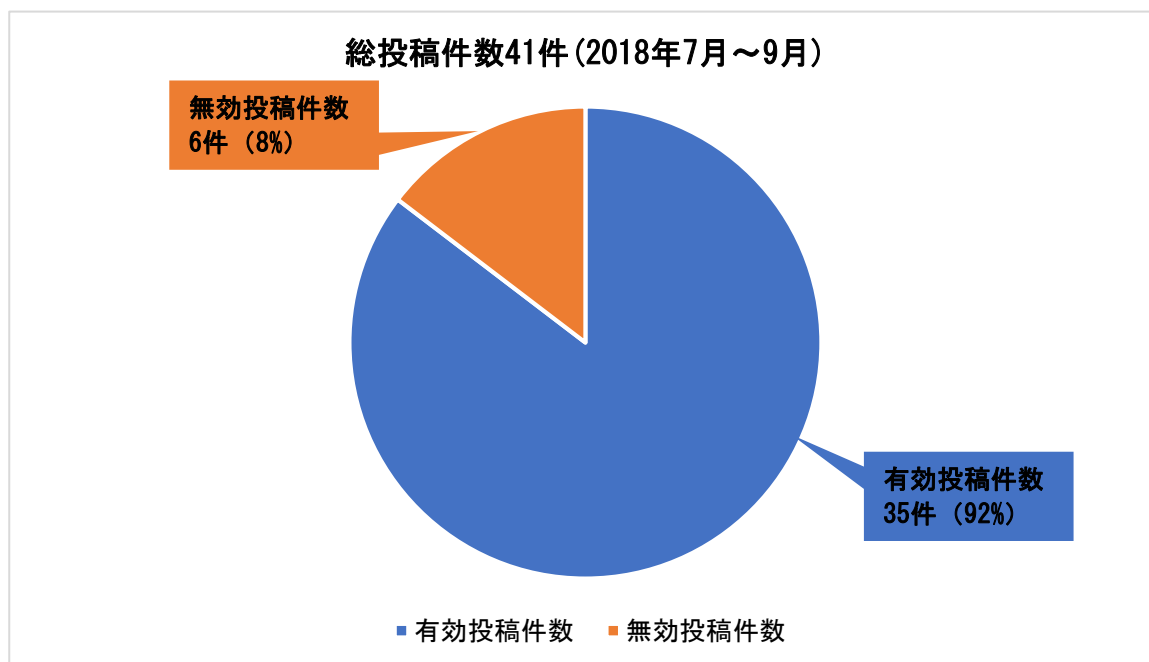
本レポートは、2018年7月1日～同9月30日の期間中に、JOGA「安心安全ガイドライン窓口」にユーザーの皆様やその保護者の方々からご提供いただいた、**JOGA 加盟企業のガイドライン運用状況に関する情報**をまとめたものです。

JOGA では、「安心安全ガイドライン窓口」の設置により、JOGA 加盟企業の JOGA ガイドライン運用状況を把握し、ユーザーの皆様が安心安全にオンラインゲームを利用できる環境の確保、ならびに、オンラインゲーム市場の健全な成長を目指して、今後の対策を行ってまいります。

また、本レポートは、ユーザーの皆様やその保護者の方々、関係機関の方々に対してオンラインゲームにおける現在の状況をお伝えするとともに、JOGA および JOGA 加盟企業のガイドライン遵守に関する活動を広く知っていただく事を目的として公開しております。

## ■投稿結果

### 1.有効無効投稿件数



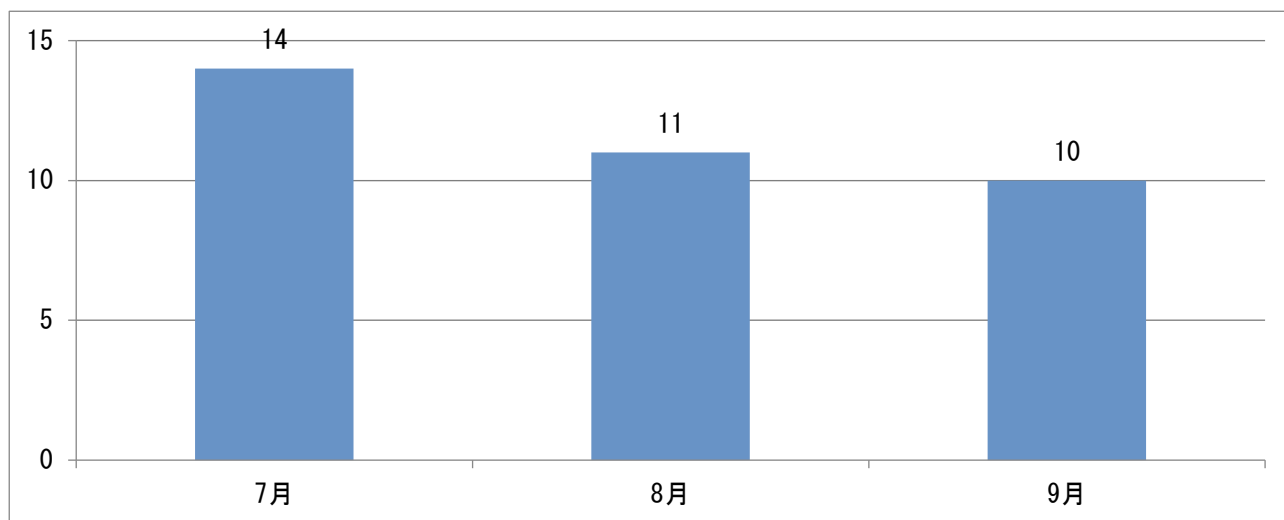
「安心安全ガイドライン窓口」の目的および趣旨に鑑み、以下の投稿は「無効」としてしています。

- ・ JOGA ガイドラインに無関係な投稿
- ・ 同一人物からと思われる複数の同一内容の投稿
- ・ その他、明らかにいたずらであると判断しうる投稿など

なお、JOGA ガイドラインとは直接的に関係がない情報であっても、JOGA 加盟企業にとって有益であると判断した情報は「有効」としてしています。

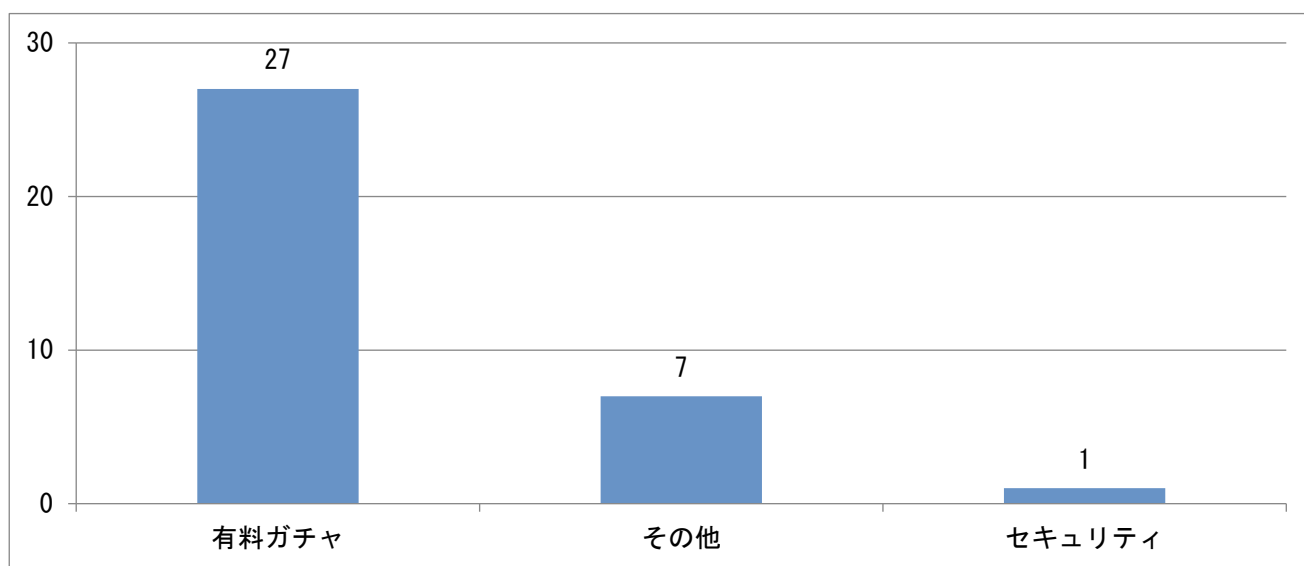
本レポートに掲載する以降のデータでは、「有効」な 35 件の投稿を対象としています。

## 2. 月次投稿件数



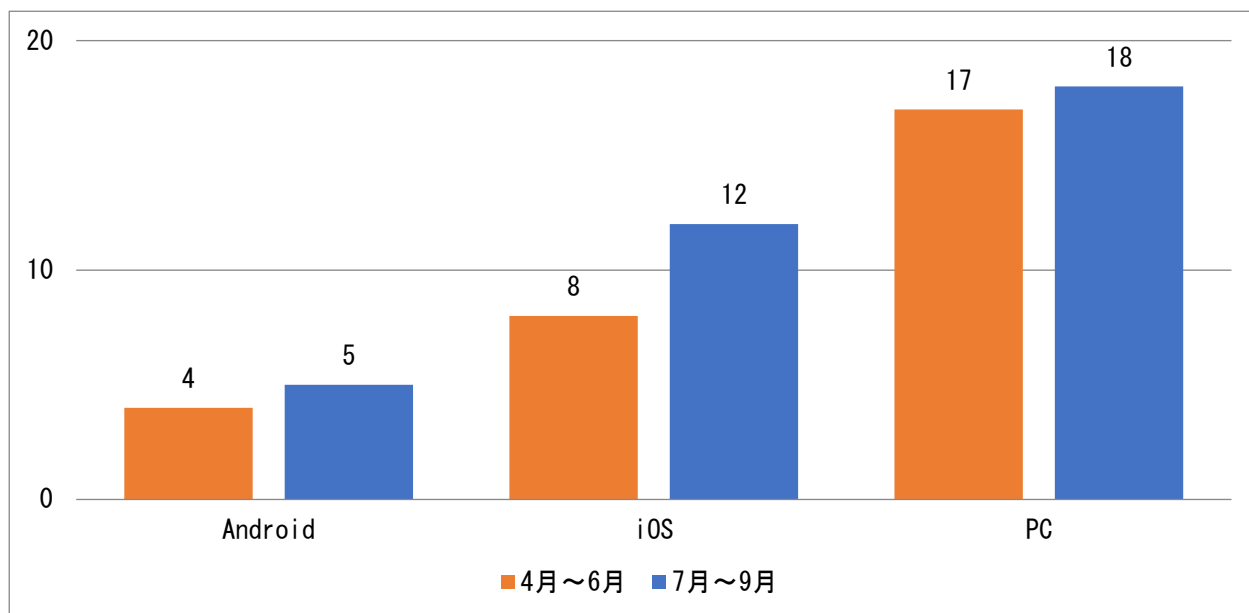
7月は約2日に1件の投稿を、8月、9月は約3日に1件の投稿をいただきました。8月下旬に、有料ガチャの設定についての投稿が集中しました。

## 3. カテゴリ別投稿件数



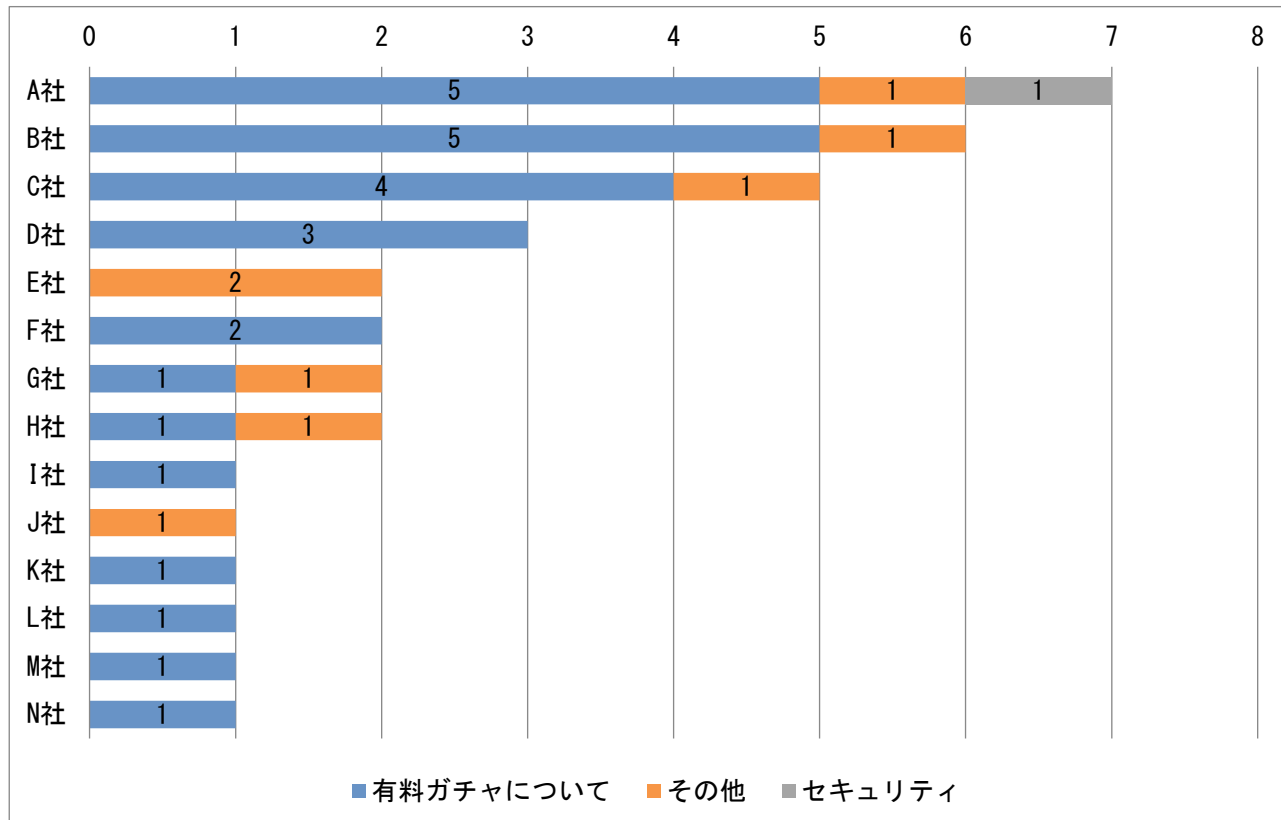
「有料ガチャについて」のカテゴリには、主に有料ガチャアイテムの案内方法や設定についての相談が寄せられました。「その他」のカテゴリには、主にゲームの運営方法や、ユーザー様からのお問い合わせ対応等についての情報を、「セキュリティ」のカテゴリには、ゲーム事業者の情報管理についての情報を頂きました。ゲーム「未成年の高額決済」、「RMT」のカテゴリへの投稿はありませんでした。

#### 4.プラットフォーム別投稿件数（2018年4月～6月と2018年7月～9月比較）



4月～6月と比較すると、7月～9月はスマートフォン向けサービスに対する投稿件数が増加しており、特にiOS向けサービスに対する投稿件数の割合が大きくなっています。PC向けサービスに対する投稿件数も、引き続き多く頂いております。

#### 5.各社カテゴリ毎投稿件数



※対象企業名は伏せております。ご了承ください。

JOGA 加盟企業 50 社（2018 年 10 月末時点）のうち、14 社に関する情報を投稿いただきました。

## ■投稿に対する JOGA 対応

ご投稿いただいた情報は JOGA 事務局判断のもと以下のとおり運用しています。

- ・ JOGA ガイドラインが遵守されていない可能性があり、かつ緊急性が高い情報は即時対象となる会社に連絡のうえ至急の改善を要請する。
- ・ 緊急性の有無に関わらず、投稿数の多い企業については随時 JOGA ガイドラインの遵守状況を確認するよう依頼する。
- ・ 定期的に対象となる会社に連絡し、各社で改めてガイドライン遵守状況を確認する。
- ・ JOGA 加盟企業向けの勉強会等で共有し、ユーザーが安心してオンラインゲームを利用できるようゲーム運営に活用する。