

2017年12月13日

報道関係者各位

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
一般社団法人日本オンラインゲーム協会
一般社団法人日本 e スポーツ協会
一般社団法人 e - sports 促進機構
一般社団法人日本 e スポーツ連盟

e スポーツ団体の統合・新設に向けた取り組みについて

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会（CESA）及び一般社団法人日本オンラインゲーム協会（JOGA）、並びに e スポーツ業界団体である、一般社団法人日本 e スポーツ協会（JeSPA）、一般社団法人 e - sports 促進機構、一般社団法人日本 e スポーツ連盟（JeSF）の 5 団体は、日本における e スポーツの普及・発展と e スポーツ産業の振興を目標に掲げ、e スポーツ 3 団体の統合・新設に向けた取り組みを行うことを 2017 年 9 月 19 日付で発表しました。

現在、5 団体は一致協力をして e スポーツ 3 団体の統合・新設の手続きと新設団体での活動の準備を鋭意行っています。新設団体が e スポーツの振興や健全な発展の中心として求心力を持ち、広く社会に受け入れられるためには、確かな規範を作り、それを示すことが重要であり、新設団体の活動の中核となるプロライセンス発行のレギュレーション等の作成に注力しているところです。

こうした準備を行い、e スポーツ 3 団体の統合・新設を来春早々に実施することにしましたので、ここにお知らせします。

また、2018 年 2 月に「ジャパン アミューズメント エキスポ（JAEPO）2018」と合同で開催される「闘会議」におきましては、株式会社ダウンゴ、株式会社 G z ブレインとともに、新設団体が共同主催することになりました。この「闘会議」においてプロライセンス発行第 1 号となる e スポーツ競技大会を開催する予定です。（プロライセンス発行の予定タイトルは別添書類を参照して下さい。）

このプロライセンス発行につきましては、プロライセンスの発行の要件を満たす選手に発行する他、これまでの e スポーツ競技大会で実績のある選手に対しても、パブリッシャーの推薦、承認を得て、特別枠でプロライセンスを発行する方法も考えています。

これにより、プロライセンスの発行の公平性と多様性が得られると考えていますので、あわせてお知らせいたします。

以上

〔本件に関するお問い合わせ先〕

一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会
専務理事 富山 竜男
電話番号：03-6302-0231
E メールアドレス：e-sports@cesa.or.jp

〔「闘会議 2018」に関するお問い合わせ先〕

G z ブレイン カスタマーサポート
<http://gzbrain.jp/contact.html>

【別紙】

プロライセンス発行予定のタイトル一覧

2018年2月10日(土)、11日(日)に開催される「闘会議 2018」において、プロライセンスを発行する予定のタイトルは、以下のとおりです。

(タイトル 50 音順)

タイトル	社名	プラットフォーム
ウイニングイレブン 2018	株式会社コナミデジタルエンタテインメント	PS4 / PS3
ストリートファイターV アーケードエディション	株式会社カプコン	PS4 / STEAM
鉄拳7	株式会社バンダイナムコエンターテインメント	PS4 / Xbox One / STEAM
パズル&ドラゴンズ	ガンホー・オンライン・エンターテイメント株式会社	iOS / Android OS / Kindle Fire
モンスターストライク	株式会社ミクシィ	iOS / Android OS

※「ウイニングイレブン 2018」

©Konami Digital Entertainment

※「ストリートファイターV アーケードエディション」

©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.

※「鉄拳 7」

©CAPCOM U.S.A., INC. ALL RIGHTS RESERVED.

TEKKEN™ 7 & ©BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

※「パズル&ドラゴンズ」

©GungHo Online Entertainment, Inc. All Rights Reserved.

※「モンスターストライク」

“モンスターストライク”は、株式会社ミクシィの商標または登録商標です。

December 13, 2017



Partnership for the Integration and Establishment of eSports

FOR IMMEDIATE RELEASE:

Tokyo, Japan December 13, 2017 --- Computer Entertainment Supplier's Association (CESA), Japan Online Game Association (JOGA), the eSports organizations of Japan eSports Association (JeSPA), eSports Promotion Organization and Japan eSports Federation (JeSF), have previously announced on September 19, 2017 that we have joined forces in order to create a unified eSports association for the purpose of promoting industrial development, as well as the overall growth of eSports.

The five organizations listed above are currently collaborating in an effort to consolidate all three eSports organizations, with the intent of establishing one unified eSports body.

It is essential for this newly formed organization to develop firm standards and display them to society. Striving to be a driving force for the promotion and healthy development of eSports, we are presently working on creating regulations for issuance of professional licenses.

At this time, we are pleased to announce that these 3 eSports bodies will be completely integrated by early next spring.

Additionally, our newly formed organization will co-host with Dwango Co., Ltd. and Gz Brain Inc, game event "Tokaigi 2018", which will be held jointly with "Japan Amusement Expo (JAEPO) 2018" in February 2018.

At the upcoming "Tokaigi", plans are being made to hold an eSports event in which professional licenses will be issued, for the very first time.

Regarding the issuance of pro licenses, in addition to providing them to high-level players meeting the skill requirements, we are also considering adding a provision making it possible for athletes who have participated in past eSports competitions, to obtain pro license with the recommendation and approval from the publisher.

It is our belief that such measures will ensure that fairness and diversity in the process to obtain pro licensing. We will keep you updated on any new developments.

PRESS CONTACT

Akihito Furusawa, Representative Director
Japan eSports Federation

Email: contact@jesf.or.jp