

■本レポートの目的

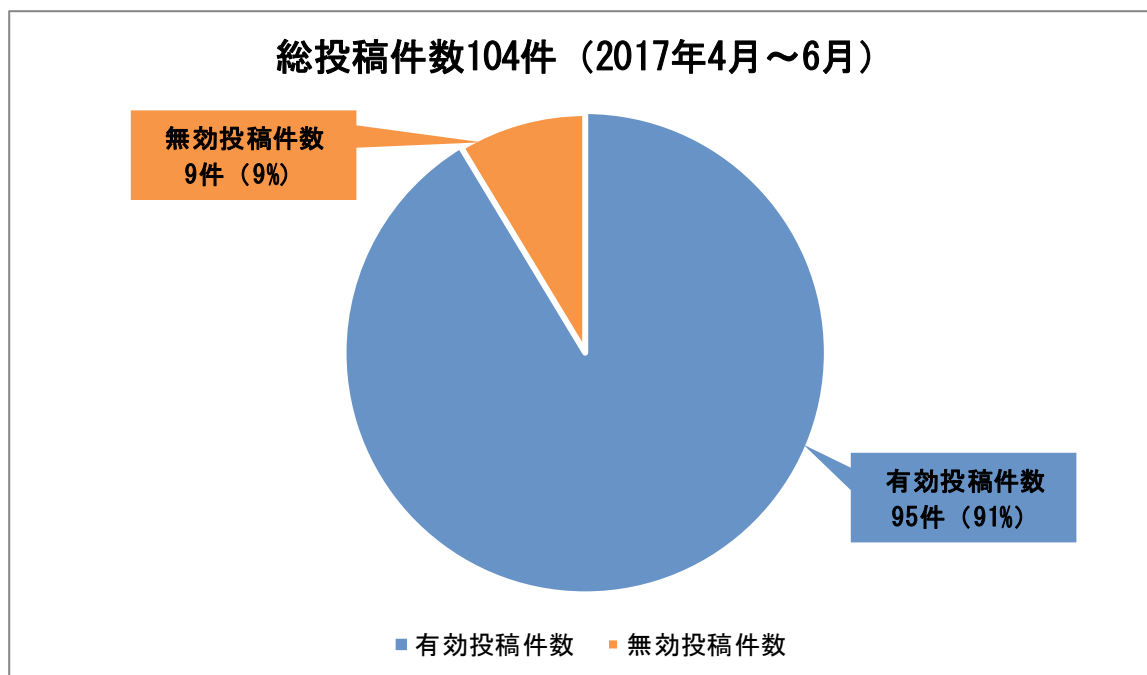
本レポートは、2017年4月1日～同6月30日の期間中に、JOGA「安心安全ガイドライン窓口」にユーザーの皆様やその保護者の方々からご提供いただいた、**JOGA 加盟企業のガイドライン運用状況に関する情報**をまとめたものです。

JOGAでは、「安心安全ガイドライン窓口」の設置により、JOGA加盟企業のJOGAガイドライン運用状況を把握し、ユーザーの皆様が安心安全にオンラインゲームを利用できる環境の確保、ならびに、オンラインゲーム市場の健全な成長を目指して、今後の対策を行ってまいります。

また、本レポートは、ユーザーの皆様やその保護者の方々、関係機関の方々に対してオンラインゲームにおける現在の状況をお伝えするとともに、JOGAおよびJOGA加盟企業のガイドライン遵守に関する活動を広く知っていただく事を目的として公開しております。

■投稿結果

1.有効無効投稿件数



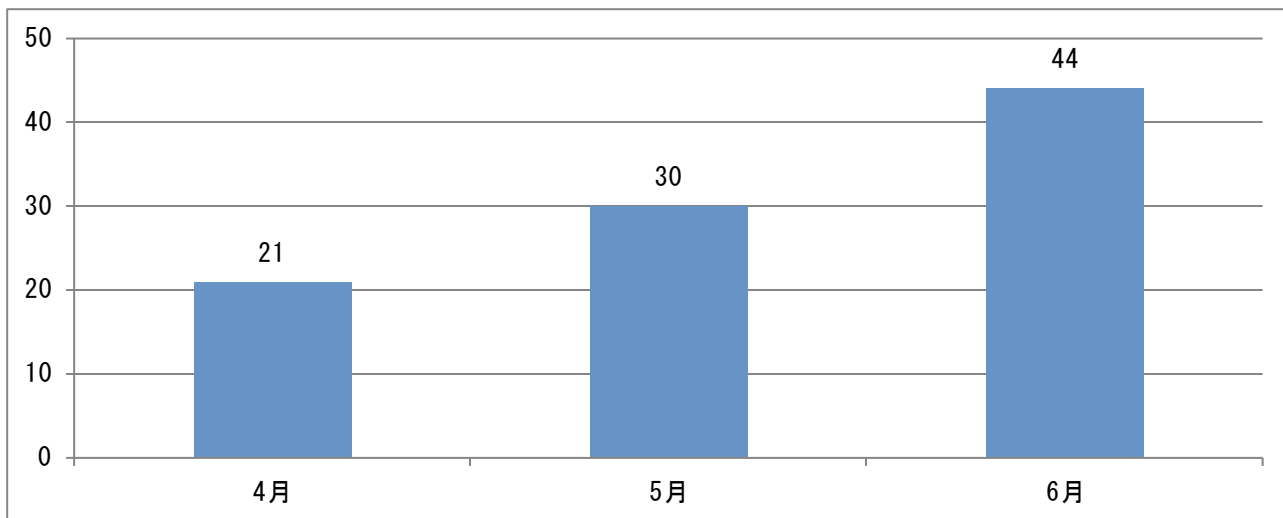
「安心安全ガイドライン窓口」の目的および趣旨に鑑み、以下の投稿は「無効」としてしています。

- ・ JOGA ガイドラインに無関係な投稿
- ・ 同一人物からと思われる複数の同一内容の投稿
- ・ その他、明らかにいたずらであると判断しうる投稿など

なお、JOGA ガイドラインとは直接的に関係がない情報であっても、JOGA 加盟企業にとって有益であると判断した情報は「有効」としてしています。

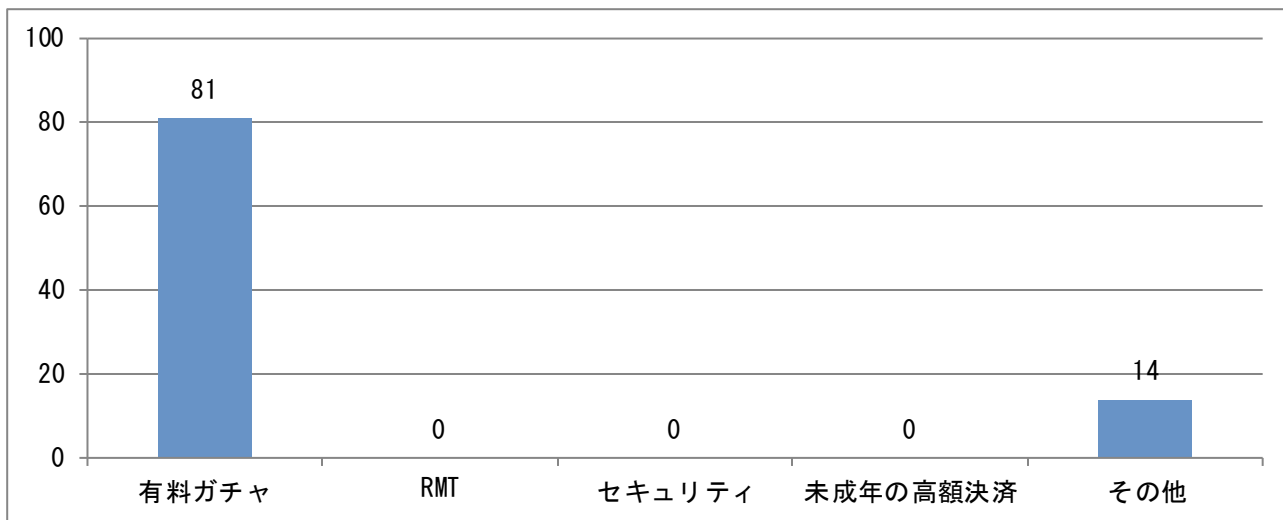
本レポートに掲載する以降のデータでは、「有効」な**95件の投稿を対象**としています。

## 2. 月次投稿件数



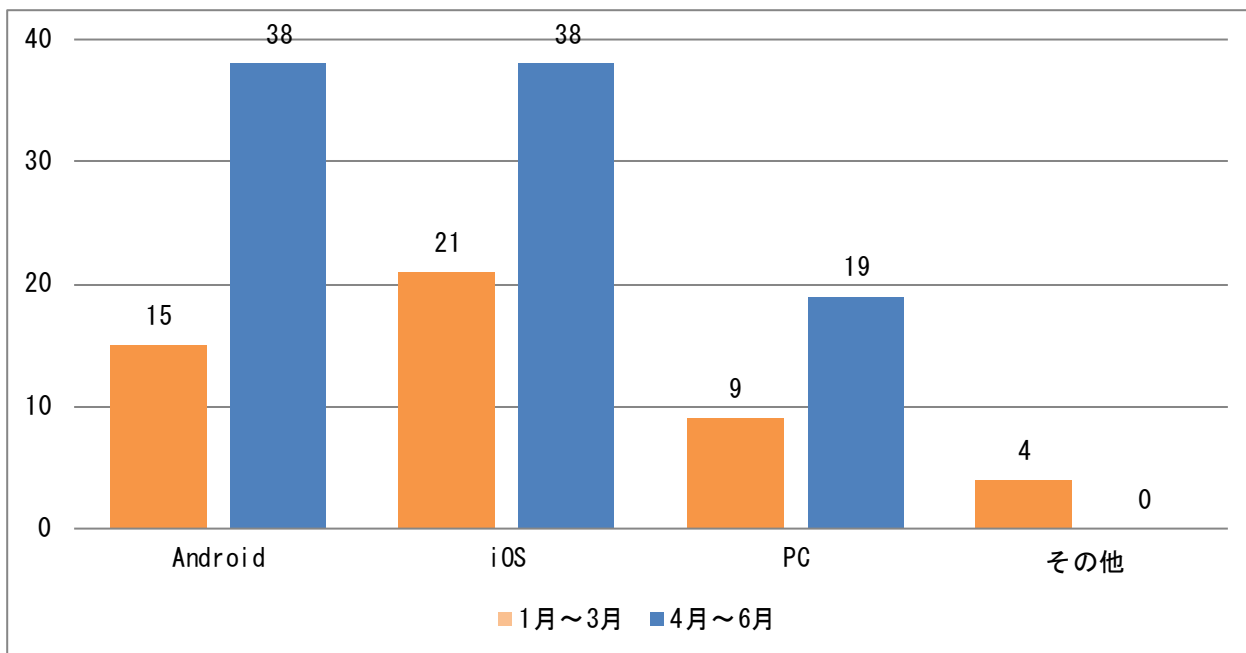
有料ガチャの表示についての投稿が、4月前半と6月後半に集中しました。5月は約1日に1件の投稿をいただき、6月には1回、同じサービスの有料ガチャについて、1日に10件以上の投稿をいただきました。

## 3. カテゴリ別投稿件数



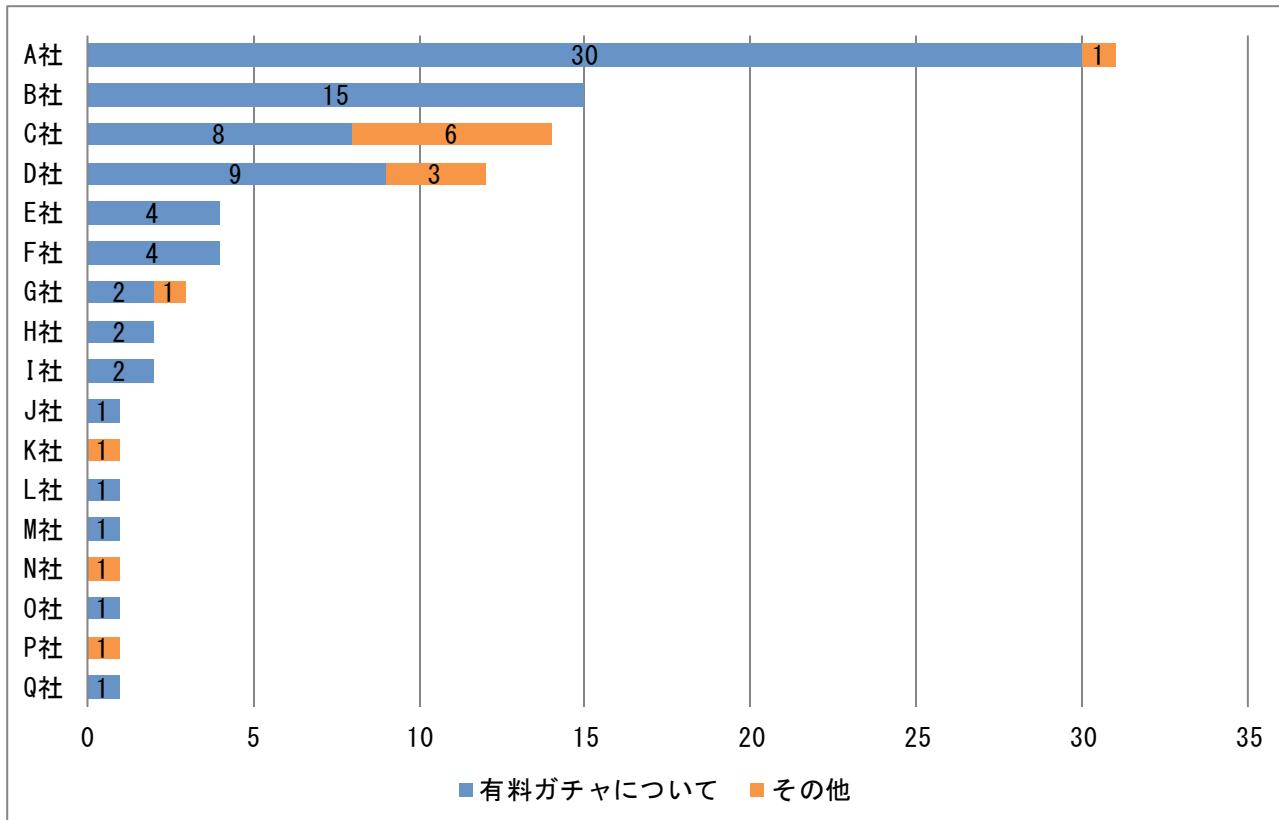
「有料ガチャについて」のカテゴリに最も多くご投稿をいただきました。その内容の多くは、有料ガチャの設定や表示に関する情報となっています。続いて多くの投稿を頂いた「その他」カテゴリの内容には、ゲーム内での告知に関する情報、ゲーム運営に関する情報が含まれています。なお「未成年の高額決済」、「RMT」、「セキュリティ」のカテゴリへの投稿はありませんでした。

4.プラットフォーム別投稿件数（2017年1月～3月と同4月～6月比較）



1月～3月と比較してみると、4月～6月はAndroid、iOS、PCのプラットフォームの件数がそれぞれ約2倍～3倍に増加しています。その他プラットフォーム向けサービスに対する投稿はありませんでした。

5.各社カテゴリ毎投稿件数



※対象企業名は伏せておりますので、ご了承ください。

JOGA 加盟企業 44 社（2017年7月末時点）のうち、17社に関する情報を投稿いただきました。

## ■投稿に対する JOGA 対応

ご投稿いただいた情報は JOGA 事務局判断のもと以下のとおり運用しています。

- ・ JOGA ガイドラインが遵守されていない可能性があり、かつ緊急性が高い情報は即時対象となる会社に連絡のうえ至急の改善を要請する。
- ・ 緊急性の有無に関わらず、投稿数の多い企業については随時 JOGA ガイドラインの遵守状況を確認するよう依頼する。
- ・ 定期的に対象となる会社に連絡し、各社で改めてガイドライン遵守状況を確認する。
- ・ JOGA 加盟企業向けの勉強会等で共有し、ユーザーが安心してオンラインゲームを利用できるようゲーム運営に活用する。